

## REGLAMENTO TORNEO FÚTBOL EMPLEADOS 2019

### SISTEMA DE JUEGO.

**Artículo 1: Sistema de juego:** El sistema de juego y la modalidad será de acuerdo al número de equipo participantes y a las directrices del comité organizador.

**Parágrafo 1:** En caso de empate en la semifinal y final, se cobrará inmediatamente cinco tiros desde los 12 pasos. Si persiste el empate se cobrará un tiro adicional por cada equipo.

**Parágrafo 2:** Para efectos de definir el tercer lugar en el campeonato, se tomará el equipo que haya llegado hasta la semifinal y logrado mayor número de puntos durante el torneo.

**Artículo 2: Rama:** El torneo solo se jugará en la rama masculina.

### INSCRIPCIONES.

**Artículo 3: Inscripción:** Esta se debe hacer mediante el procedimiento indicado por el comité organizador.

### DURACIÓN.

**Artículo 4: Duración del partido:** La duración de los partidos será de 80 minutos, distribuidos en dos tiempos de 40 cada uno, con un descanso entre el primero y segundo tiempo de 7 minutos.

### DESARROLLO DEL JUEGO.

**Artículo 5: Tiempo de espera:** Los árbitros darán espera de máximo 10 minutos después de la hora acordada para iniciar el juego de forma reglamentaria. De lo contrario se aplicará W.O. Los partidos se jugarán de lunes a viernes, dependiendo de la disponibilidad del escenario.

**Artículo 6: Walkover (W.O):** Luego de pasados 10 minutos después de la hora programada para cada encuentro o prueba, sin que los jugadores estén en el terreno de juego debidamente uniformados y sin el cumplimiento de los requisitos técnicos para dar inicio al mismo, el juez determinará el W.O, abandonará el lugar de juego y registrará el hecho en la planilla oficial. El jugador o equipo ausente perderá la prueba, juego o puntos, según sea el caso, a favor del que se presente. Si ambos equipos o jugadores faltaran al lugar del juego, quedarán como perdedores en los cuadros de puntuación y las anotaciones no se asignarán a ningún deportista.

**Parágrafo:** Si el capitán del equipo presente, podrá manifestarle al juez su decisión de esperar al equipo contrario por un tiempo de 10 minutos adicionales al tiempo reglamentario para determinar el W.O, es decir que en ningún caso, el inicio del

encuentro podrá exceder de 20 minutos después de la hora programada. Dicha aceptación deberá ser plasmada en la Planilla Oficial que suministre el juez, el cual deberá contabilizar el tiempo que transcurra desde el minuto 10 hasta la efectiva llegada del equipo contrario; posteriormente ese tiempo lo descontará en iguales proporciones de los tiempos reglamentarios del partido.

**Artículo 7: Presentación al campo de juego:** Todo deportista inscrito en un deporte de conjunto, deberá presentarse al terreno de juego con su debido uniforme (Camiseta) 10 (diez) minutos antes de la hora programada y hacer entrega de la TIP o cédula, así mismo, deberá iniciar el calentamiento respectivo por fuera de la cancha, en caso de que esta se encuentre ocupada, para poder iniciar el juego en la hora estipulada por la Comisión Técnico Deportiva.

**Artículo 8.** La Comisión Técnico Deportiva podrá suspender un partido antes de su inicio por razones de clima, orden público o fuerza mayor, así como por decisiones técnicas.

**Parágrafo:** El encuentro suspendido deberá ser reprogramado por la comisión técnico deportiva .

## **INDUMENTARIA**

**Artículo 9:** Cada equipo se debe presentar al terreno de juego debidamente uniformado Camiseta (Entregada por la organización de los juegos), Pantalóneta y Medias, específicas para la práctica deportiva del fútbol, además debe portar espinilleras, es de carácter obligatorio.

## **BALÓN**

**Artículo 10:** Al momento de iniciar el encuentro deportivo cada equipo deberá presentar un balón y la organización presentará otro.

## **NÚMERO DE JUGADORES.**

**Artículo 11:**

- Ningún equipo podrá empezar un partido con menos de siete (7) jugadores. Si en el transcurso del partido uno de los equipos queda con menos de siete (7) jugadores, el árbitro dará por terminado el encuentro y dicho equipo perderá los puntos en favor del otro, con marcador de 0 - 3.
- Si el resultado es favorable al equipo que está en condiciones reglamentarias por diferencia de tres o más goles, el marcador quedará igual. Si tal situación se presentase en ambos equipos, también el árbitro dará por finalizado el partido y los equipos serán considerados perdedores con marcador de 0 - 3 sin tener en cuenta el marcador anotado hasta el momento ni los anotadores.

## **SUSTITUCIONES.**

**Artículo 12.** El número de sustituciones de jugadores durante el transcurso de un partido no tendrá límites; a su vez, todo jugador que sea sustituido podrá reingresar al terreno de juego de manera ilimitada.

### RECAMBIOS

**Artículo 13.** Los equipos podrán realizar recambios en su planilla oficial hasta la fecha estipulada por el Comité Técnico Deportivo e informada en el congreso técnico, que deberá ser antes de finalizada la fase de grupos.

### PUNTUACIÓN Y DESEMPATE.

**Artículo 14. Puntuación:** Al ganador de un partido se le otorgarán tres (3) puntos, al perdedor (0) puntos. En caso de empate se dará un (1) punto a cada equipo.

**Artículo 15. Desempate:** En caso de empate en puntos para clasificaciones generales entre dos o más equipos, se definirá de la siguiente forma:

Cuando en deportes de conjunto, dos o más equipos cuenten con el mismo número de puntos al finalizar la fase de grupos, los criterios que determinarán el desempate, se observarán en el siguiente orden:

1. Mayor número de puntos positivos en Juego Limpio.
2. Mayor número de partidos ganados.
3. Mayor número de goles a favor.
4. Gol de diferencia (resultado de goles a favor menos goles en contra).
5. Por sorteo.

Los criterios deberán seguirse en el orden establecido (de menor a mayor).

**PARÁGRAFO:** Para la puntuación de juego limpio se tendrá en cuenta la siguiente tabla.

DEPORTE DE CONJUNTO	Criterios	Puntos por incurrir en ellos en cada encuentro.
FÚTBOL	W.O	30
	TARJETA ROJA DIRECTA	(15) por cada tarjeta,
	TARJETA ROJA INDIRECTA(DOBL E AMARILLA)	(10) por cada tarjeta.

	TARJETAS AMARILLAS	(5) por cada tarjeta
	Faltas gravísimas	30

**Parágrafo:** En lo referente a una tarjeta roja indirecta, se asignarán 10 puntos en juego limpio por cada tarjeta roja producto de doble amonestación, es decir, por la roja producto de dos tarjetas amarillas. En el caso de roja directa, cuando el jugador tenía previamente tarjeta amarilla, se asignan 20 puntos, toda vez que la tarjeta roja no es producto de la doble amonestación sino de la gravedad de la sanción, y se le deberán sumar a los 15 puntos de la roja directa, los 5 puntos de la tarjeta amarilla previa.

### **PREMIACIÓN**

**Artículo 16:** Se premiará con medallas al Campeón, Subcampeón, Tercer puesto Goleador y Valla menos vencida del campeonato.

### **SANCIONES**

**Artículo 17:** La Comisión Disciplinaria estudiará los informes arbitrales y emitirá las sanciones correspondientes a cada jugador.

El jugador que sea expulsado en un encuentro deberá pagar una fecha automática de sanción. Si después de pagar dicha fecha, la resolución de la Comisión Disciplinaria no ha sido publicada, el expulsado podrá continuar jugando con su equipo hasta que se publique el fallo de la Comisión.

### **JUZGAMIENTO**

**Artículo 18.** El juego se juzgará bajo los reglamentos y normas de la FIFA.

### **TRIBUNAL DISCIPLINARIO**

**Artículo 19.** El tribunal Disciplinario estará conformado por:

- El Coordinador de Juzgamiento
- Un representante del Comité Organizador
- Un apoyo jurídico

**Artículo 20:** Este reglamento debe ser visto de la mano del Reglamento General De Los Juegos Deportivos Universidad De Antioquia.

**Comité Organizador**

**Departamento de Deportes**