

Plan de Estímulos 2019

Universidad de Antioquia
Plan Institucional de Estímulos 2019
Línea Artística y Cultural - Modalidad Equipos

Ludoteca UdeA: crea, juega y aprende

Presentación

El juego es disfrute y deleite, pero a la vez tiene un papel fundamental en los procesos de aprendizaje, la creatividad, las relaciones con los otros, y no se restringe exclusivamente a la infancia, sino que puede hacer parte de experiencias cotidianas durante la vida.

El juego como herramienta para el aprendizaje y la lúdica se retoma de una de las ideas presentadas por uno de los equipos ganadores en la línea de innovación, que propuso desarrollar en los servidores capacidades para la apropiación y divulgación del conocimiento institucional a partir de la construcción de un juego de mesa.

1. Condiciones de participación

- Pueden participar los servidores de la Universidad de Antioquia con los siguientes tipos de vinculación: provisional, temporal, libre nombramiento y remoción y carrera administrativa de todos los niveles.
- Los servidores deben cumplir las condiciones establecidas en el artículo 6 del Acuerdo Superior 412 de 2013:

— *“Tener al menos un (1) año de vinculación continua con la Universidad de Antioquia, para el período de aplicación del plan. Solo se aceptará, como excepción, soluciones de continuidad iguales o inferiores a treinta (30) días calendario”*

Plan de Estímulos 2019

— *Estar vinculado al momento de la asignación del estímulo.*

— *No haber sido sancionado disciplinariamente en el año inmediatamente anterior a la fecha de postulación, ni serlo en cualquier estado de la aplicación del plan de estímulos.*

- Se podrán conformar equipos de mínimo tres (3) y máximo cinco (5) servidores administrativos, no necesariamente adscritos a una misma unidad académica o administrativa.
- Los equipos deben realizar un proceso de inscripción previo a la presentación de los entregables, a través del siguiente enlace: [formulario](#)
- Un empleado sólo puede participar en un equipo.

2. Temática

La actividad busca promover la apropiación del conocimiento sobre la institución por parte de los empleados administrativos, a través de la construcción de un juego de mesa sobre una o varias de las siguientes temáticas: biodiversidad UdeA, arte UdeA, historia UdeA o sedes y seccionales de la Universidad.

3. Entregables

Cada equipo de hacer entrega de lo siguiente:

3.1. Un juego de mesa inédito o adaptado, que cumpla con las siguientes características:

Plan de Estímulos 2019

- El contenido debe enmarcarse en una o varias de las siguientes temáticas: biodiversidad UdeA, arte UdeA, historia UdeA o sedes y seccionales de la Universidad.
- El juego debe poder ser jugado en una superficie (mesa) de máximo 70 cm cada lado.
- Los materiales para su fabricación deben ser reutilizados
- El juego debe ser fácilmente almacenable y transportable.

3.2. La ficha, que contenga el nombre del juego, objetivo, a quién va dirigido y cómo se juega.

NOTA: Al participar y hacer entrega del juego, el equipo cede los derechos de propiedad a la Universidad, para que ella pueda hacer uso de él para los fines que considere.

4. Criterios de evaluación

Los siguientes serán los criterios de evaluación

Criterio	Descripción	Puntaje
Utilidad del contenido	El juego permite al jugador aprender sobre la Institución	30
Conceptualización y creatividad	Se evidencia creatividad en la concepción del juego y la trama, argumento y narrativa. El juego propicia un experiencia lúdica y entretenida.	30
Manufactura	Presentación final del resultado creativo, cuidado de los acabados, detalles de la elaboración, limpieza de los mismos.	20
Facilidad de uso	El juego tiene instrucciones claras, permite almacenarse, transportarse y conservarse con facilidad.	20
Máximo puntaje a alcanzar		100

Plan de Estímulos 2019

Se contará con un equipo de jurados externos, quienes otorgarán una calificación de acuerdo con los anteriores criterios de evaluación y su veredicto será inapelable.

5. Inscripción de equipos

Los equipos deben realizar un proceso de inscripción a través del siguiente enlace: [formulario](#), también puede ser consultado en el Portal Universitario: www.udea.edu.co/Empleados. El formulario estará habilitado hasta el día 16 de agosto a las 18:00 horas.

6. Taller para la elaboración del juego

Se ofrecerá un taller para la elaboración de juegos, de 4 horas de duración, en horario no laboral, que permitirá la adquisición de herramientas básicas para la construcción del juego. **La participación es opcional.**

Para participar del taller es necesario inscribirse en este enlace: [formulario de inscripción al taller](#) o en el enlace dispuesto en el Portal Universitario.

7. Equipos seleccionados para estímulos

Cada uno de los miembros de los equipos seleccionados para estímulo recibirá el monto que se fije dentro del Plan según la bolsa de recursos. El número de equipos a recibir estímulo será anunciado después de la recepción de los juegos.

8. Causales de descalificación y eliminación de los equipos

Se consideran causales de descalificación y eliminación las siguientes:

Plan de Estímulos 2019

- El incumplimiento de cualquiera de sus miembros de las “*Condiciones de participación*”.
- La entrega extemporánea o incompleta de los “*Entregables*”.
- Que se evidencie el encargo, compra o contratación de la producción del contenido.

9. Cronograma

Actividad	Fecha
Inscripción de equipos	1 al 16 de agosto de 2019. En este enlace: https://bit.ly/2LU0R5P
Taller	Grupo 1: Sábado 24 de agosto. 8:00 a.m. a 12:00 m. Grupo 2: Sábado 31 de agosto. 8:00 a.m. a 12:00 m. Inscríbete en el siguiente enlace: https://bit.ly/2SWj57s
Recepción de entregables	Únicamente el viernes 11 de octubre entre las 7:00 am y las 10:00 am, en el primer piso del bloque 16.
Evaluación de los entregables	11 de octubre. Durante la jornada de exhibición de los juegos, los jurados estarán haciendo la evaluación.
Publicación de equipos seleccionados	21 de octubre de 2019

NOTA: El viernes 11 de octubre, además de la entrega y evaluación por parte del jurado, en la jornada de la tarde se hará una exhibición de los juegos a la comunidad universitaria, en los bajos del bloque 16.

10. Contacto

Las preguntas y dudas sobre el concurso sólo serán atendidas a través del correo electrónico: estimulosadministrativos@udea.edu.co o en las extensiones 8290 o en la 8279.